

Cuciniamo con i blocchi di istruzioni

Questa attività avrà due varianti: una prevede di cucinare all'interno di una cucina con strumenti e ingredienti reali, l'altra farà uso di attrezzi e ingredienti fittizi. In entrambi i casi si andrà a seguire la [seconda versione della ricetta](#) dell'attività 1.

Variante reale:

ATTENZIONE! *Siccome l'attività prevede di essere svolta all'interno di una cucina si richiede di prestare molta attenzione ai ragazzi in quanto potrebbero farsi male se non controllati!!!*

Materiali utilizzati:

- [I materiali utilizzati sono quelli presenti ad inizio scheda](#)
- [la seconda versione della ricetta](#)

Numero di giocatori: 2 ragazzi e almeno 1 adulto per la supervisione dello svolgimento

Preparazione: procurarsi la ricetta da svolgere e assegnare i seguenti ruoli ai ragazzi: a tal proposito si consiglia di stampare la pagina con la ricetta e ritagliarla lungo i bordi.

Ruoli

Assegnare tra i due ragazzi i seguenti ruoli:

Cuoco robot: il cuoco robot è colui che si occuperà di cucinare ma non potrà agire in modo indipendente, potrà solo eseguire le istruzioni impartitegli dal giocatore con il ruolo di *Programmatore*.

Programmatore: è colui che impartisce le istruzioni al giocatore con il ruolo di *Cuoco Robot* leggendo le istruzioni dalla ricetta.

Istruzioni

Le frasi tra parentesi doppie "" si dovranno dire a voce alta.

Dove ci sono le parentesi angolari <> si dovrà prima sostituire le parole al loro interno con l'elemento a cui fa riferimento le parole.

Le istruzioni sono diversificate in base al ruolo:

Programmatore

1. Il *Programmatore* prende in mano la ricetta e si prepara a leggere dalla prima istruzione della ricetta.
2. Il *Programmatore* legge ad alta voce l'istruzione della ricetta successiva a quella letta per ultimo e attende di sentire "Eseguito" da parte del *Cuoco Robot*.
NOTA: Nel caso si tratti di una procedura si dovrà comportare seguendo le seguenti regole:
Se ci si trova ad inizio di un *blocco di istruzioni* si dovrà dire "Inizio procedura <nome blocco di istruzioni>", seguito dal nome della prima istruzione presente all'interno del *blocco di istruzioni*.
Se ci si trova a fine *blocco di istruzioni* si dovrà dire "Fine procedura" e leggere la successiva istruzione.
3. Appena sente "Eseguito" da parte del *Cuoco Robot* se la ricetta non è terminata ripete il passaggio 2. Se invece la ricetta è finita dovrà dire "Ricetta completata".

Cuoco Robot

1. Il *Cuoco Robot* si mette in attesa di ricevere ordini.
2. Il *Cuoco Robot* appena sente l'istruzione impartita dal *Programmatore* dovrà eseguirla. Non potrà compiere azioni differenti.
3. Una volta eseguita l'istruzione dovrà dire "Eseguito". Tornare al passaggio 1.